

Ένα διαδραστικό σεμινάριο για τους εκπαιδευτικούς που θέλουν να εκμεταλλευτούν τα εκπαιδευτικά οφέλη που προσφέρει το Minecraft, το πιο δημοφιλές παιχνίδι στον κόσμο, στο πλαίσιο του μαθήματος τους. Το CARDET, ως Global Training Partner της Microsoft στην Κύπρο, και ο Κυπριακός Επιστημονικός Σύνδεσμος Εκπαιδευτικών για την Αξιοποίηση των Τεχνολογιών της Πληροφορίας και των Επικοινωνιών (ΚΕΣΕΑ-ΤΠΕ), συνδιοργανώνουν τη Πέμπτη 2 Μαρτίου, 16:00-18:30, Δημοτικό Σχολείο Λεμεσού ΙΑ' - Τσίρειο εργαστήριο για την αξιοποίηση του Minecraft: Education Edition ως εργαλείο διδασκαλίας και μάθησης.

Το Minecraft: Education Edition είναι μια πλατφόρμα βασισμένη σε παιχνίδια, που εμπνέει τη δημιουργική, χωρίς αποκλεισμούς μάθηση μέσω του παιχνιδιού.

Στο πλαίσιο του σεμιναρίου, οι συμμετέχοντες/ουσες θα καλύψουν 2 από τα βασικά επίπεδα γνώσης του εργαλείου (για Αρχάριους και Βασικό) και θα λάβουν πιστοποιητικό παρακολούθησης.